

Regeln zur Deutschen Dartliga

Dieses Regelwerk gilt ausschließlich für die reguläre Saison der Deutschen Dartliga (Starter- und Classic-Liga).
Für Zusatzformate wie **Trainingsliga, Sommerliga und Fun-Liga** gelten **separate Regelwerke**, die rechtzeitig veröffentlicht werden.

1. Allgemeines

Die Deutsche Dartliga steht für einen regionalen, fairen und transparenten Ligabetrieb.

Die Verantwortung für einen ordnungsgemäßen Ablauf des Spielbetriebs am jeweiligen Spieltag liegt beim Heimteam. Dazu gehören insbesondere die Einhaltung dieses Regelwerks, eine regelkonforme Spielstätte und Ausstattung sowie die Beachtung aller geltenden gesetzlichen Vorgaben.

Mit der Anmeldung zum Spielbetrieb der Deutschen Dartliga wird dieses Regelwerk anerkannt. Die teilnehmenden Teams verpflichten sich, die darin enthaltenen Regelungen umzusetzen und zu respektieren.

Die reguläre Saison der Deutschen Dartliga wird in zwei Formaten angeboten:

- **Classic-Liga** – der reguläre Ligabetrieb im vollständigen DDL-Spielmodus.
- **Starter-Liga** – ein Einstiegsformat für neue Teams und Mannschaften mit noch wenig Ligaerfahrung.

Die Staffeln werden nach regionalen Gesichtspunkten gebildet. Ziel sind möglichst kurze Fahrtwege, stabile Staffeln und ein fairer Wettbewerb.

Die Organisation und Leitung der Deutschen Dartliga obliegt der Ligaleitung. Zum aktuellen Zeitpunkt wird auf ein separates Gremium und ein Schiedsgericht verzichtet. Entscheidungen der Ligaleitung sind im Rahmen dieses Regelwerks verbindlich.

2. Haftung / Versicherung

Jeder Teilnehmer der Deutschen Dartliga ist für seinen eigenen Versicherungsschutz verantwortlich. Die Liga übernimmt keinerlei Haftung für Verletzungen, Unfälle oder Schäden, die im Zusammenhang mit der Teilnahme an den Spieltagen entstehen. Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr und unter Anerkennung der Eigenverantwortung jedes einzelnen Teilnehmers.

3. Fristen

Die jeweils relevanten Fristen (z. B. Meldeschluss, Saisonstart) werden rechtzeitig bekanntgegeben.

Zwischen dem Meldeschluss und dem tatsächlichen Saisonstart kann bewusst ein organisatorischer Zeitraum liegen, um die Ligaeinteilung, Spielplanerstellung und regionale Abstimmungen sorgfältig vorzubereiten.

Ein Anspruch auf eine sofortige Teilnahme am Spielbetrieb nach Meldeschluss besteht nicht.

4. Beiträge der Deutschen Dartliga

Die Beiträge setzen sich je nach gewählter Liga wie folgt zusammen:

Starter-Liga

- **Teamgebühr:** 50 € pro Team
- **Spielergebühr:** 5 € pro Spieler (gilt für alle Spieler – sowohl bei Anmeldung als auch bei Nachmeldungen)

Classic-Liga

- **Teamgebühr:** 80 € pro Team
- **Spielergebühr:** 5 € pro Spieler (gilt für alle Spieler – sowohl bei Anmeldung als auch bei Nachmeldungen)

Von der Spielergebühr wird je **1 € pro Spieler** in einen Finaltopf eingezahlt. Dieser Topf wird am Ende der Saison im Rahmen des Finalevents ausgeschüttet.

Die Zahlung der Team- und Spielergebühren erfolgt erst nach Abschluss der Staffelplanung.

Die Zahlungsinformationen werden versendet, sobald feststeht, dass in der jeweiligen Region ein regulärer Spielbetrieb zustande kommt. Die Gebühren sind innerhalb von 10 Tagen nach Erhalt der Zahlungsinformation zu begleichen.

Eine Spielberechtigung entsteht erst nach vollständigem Zahlungseingang und der Freigabe durch die Ligaleitung.

Eine Rückzahlung bereits gezahlter Gebühren aufgrund eines späteren Rücktritts oder einer Nichtteilnahme ist grundsätzlich ausgeschlossen.

5. Preisgelder Liga

Die Preisgelder sind fix und richten sich nach der gewählten Liga (Starter / Classic) und der Staffelfgröße (Anzahl der Teams). In der Starter Liga werden keine Preisgelder für Bestleistungen ausgeschüttet.

Starter Liga		Classic Liga	
4er-Staffel - Preisgeld • Platz 1: 100 € • Platz 2: 50 €	5er-Staffel - Preisgeld • Platz 1: 120 € • Platz 2: 60 €	4er-Staffel - Preisgeld • Platz 1: 100 € • Platz 2: 50 € • Platz 3: 20 € Bestleistungen: 20 € pro Kategorie	5er-Staffel - Preisgeld • Platz 1: 150 € • Platz 2: 80 € • Platz 3: 30 € Bestleistungen: 30 € pro Kategorie
6er-Staffel - Preisgeld • Platz 1: 130 € • Platz 2: 70 € • Platz 3: 30 €	7er-Staffel - Preisgeld • Platz 1: 150 € • Platz 2: 100 € • Platz 3: 50 €	6er-Staffel - Preisgeld • Platz 1: 150 € • Platz 2: 100 € • Platz 3: 50 € Bestleistungen: 40 € pro Kategorie	7er-Staffel - Preisgeld • Platz 1: 200 € • Platz 2: 100 € • Platz 3: 50 € • Platz 4: 20 € Bestleistungen: 40 € pro Kategorie
8er-Staffel - Preisgeld • Platz 1: 170 € • Platz 2: 120 € • Platz 3: 60 €	9er-Staffel - Preisgeld • Platz 1: 190 € • Platz 2: 140 € • Platz 3: 80 €	8er-Staffel - Preisgeld • Platz 1: 220 € • Platz 2: 120 € • Platz 3: 60 € • Platz 4: 40 € Bestleistungen: 40 € pro Kategorie	9er-Staffel - Preisgeld • Platz 1: 250 € • Platz 2: 150 € • Platz 3: 80 € • Platz 4: 50 € Bestleistungen: 40 € pro Kategorie

6. Preisgelder Bestleistungen

Die Bestleistungen zur **Ausschüttung** in der **Classic Liga** werden in drei Kategorien ausgezeichnet:

- Meiste 180er
- Höchstes Highfinish (bei Gleichstand zählen zusätzlich die meisten Highfinishes)
- Kürzestes Shortleg (bei Gleichstand zählen zusätzlich die meisten Shortlegs)

In der Starter Liga werden keine Preisgelder für Bestleistungen ausgeschüttet.

7. Spielberechtigung / U18

Spielberechtigt sind alle Teams, die sich aus freien Stücken zusammengefunden haben. Es bedarf keiner Vereins- oder Verbandszugehörigkeit.

- Spielberechtigt sind alle Spieler, die ordnungsgemäß über das Meldesystem erfasst, von der Ligaleitung freigegeben und deren Gebühren vollständig beglichen wurden.
- Ein Spieler darf ausschließlich in einem Team gemeldet werden. Eine Mehrfachmeldung führt zum Ausschluss.
- Ein Team muss aus mindestens 4 Spielern bestehen. Nach oben gibt es keine Begrenzung.
- Das **Mindestalter** für Spieler der Deutschen Dartliga beträgt **14 Jahre**.

Unterschriften / U18-Spieler

- Jeder gemeldete Spieler muss im 3K-System eine digitale Unterschrift leisten.
- Mit der Unterschrift wird bestätigt, das Regelwerk gelesen und akzeptiert zu haben.
- Bei Spielern unter 18 Jahren ist im System der Regler „Erziehungsberechtigter“ zu aktivieren. In diesem Fall ist die Unterschrift des Erziehungsberechtigten erforderlich.
- Die Unterschriften verbleiben im System von 3K Darts.
- Damit entfällt die bisherige Pflicht zum Mitführen eines Elternzettels.

8. Teamcaptain (TC)

Jedes Team muss einen TC benennen. Diese sind die offiziellen Vertreter und Ansprechpartner der Teams. Sie sind verantwortlich für die Einhaltung des Liga-Regelwerkes durch jeden ihrer Spieler. Ein TC-Wechsel ist möglich und der Ligaleitung umgehend per Mail mitzuteilen.

9. Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt teamweise.

- Für die einzelnen Ligaformate (Classic-, Starter- und Trainingsliga) stehen separate Anmeldeformulare zur Verfügung.
- Jedes Team entscheidet sich bei der Anmeldung für das gewünschte Ligaformat.
- Ein Wechsel des Ligaformats ist bis zum Abschluss der Staffelpassung möglich. Nach Beginn der Saison ist ein Wechsel grundsätzlich erst zur folgenden Saison möglich.
- Ein späterer Wechsel ist erst wieder zur neuen Saison möglich.

Bei der Anmeldung wird nur ein Ansprechpartner (TC) angegeben. Weitere Spieler müssen nicht eingetragen werden.

Mit der Anmeldung bekundet ein Team sein verbindliches Interesse an der Teilnahme an der kommenden Saison.

Die endgültige Staffelpassung erfolgt erst nach Meldeschluss. Dabei werden insbesondere die regionale Verteilung der Mannschaften, möglichst kurze Fahrtwege sowie ein fairer und ausgeglichener Spielbetrieb berücksichtigt.

Ein Anspruch auf eine bestimmte Staffel, Region oder Staffelformat besteht nicht.

Nach Zustandekommen der jeweiligen Staffel wird für jedes Team ein Teamcaptain-Zugang zu 3K Darts eingerichtet. Über diesen Zugang erfolgt die finale Saisonmeldung (Spielerliste, Unterschriften, Kontaktdaten etc.).

Alle weiteren Verwaltungsaufgaben erfolgen ausschließlich über 3K Darts.

Zusatz:

Die Teilnahme an weiteren Formaten wie einer **Trainingsliga**, **Sommerliga** und/oder **Fun-Liga** ist **unabhängig** von der Teilnahme an der regulären Saison der Deutschen Dartliga.

Diese Formate finden **getrennt vom Spielbetrieb der Hauptliga** statt und haben keinen Einfluss auf die Ligazugehörigkeit, Staffelformat oder Wertung innerhalb der regulären Saison.

Für diese zusätzlichen Formate gelten **separate Regelwerke**, die rechtzeitig vor Beginn veröffentlicht werden.

10. Nachmeldungen

Nachmeldungen von Spielern sind jederzeit möglich und ausschließlich über 3K Darts vorzunehmen.

Nach Eingang der Meldung wird der Spielerstatus zunächst auf „**Prüfung**“ gesetzt.

Die Spielberechtigung wird erst nach vollständigem Zahlungseingang und der Freigabe durch die Ligaleitung wirksam. Eine Bearbeitungszeit von **2–3 Werktagen** ist zu berücksichtigen.

Im Zeitraum der letzten zwei Spieltage sind Nachmeldungen grundsätzlich nicht mehr möglich.

11. Spielerwechsel

Ein Wechsel zwischen zwei Mannschaften ist während der laufenden Saison **nicht** möglich.

12. Spieltage / Anwurf Zeit

Der Spieltag wird grundsätzlich jeweils auf einen Montag – 19:00 Uhr – festgesetzt.

Bereits bei der Anmeldung kann ein bevorzugter Heimspieltag angegeben werden. Dieser wird bei der Staffelpassung nach Möglichkeit berücksichtigt.

Eine Kulanzzeit -bezüglich der Anwurf Zeit- von 30 Minuten wird eingeräumt.

Bei unentschuldigter Verspätung nach der Kulanzzeit wird dieses als Nicht-Antritt gewertet und führt zu einer 0:18-Wertung.

Bei wiederholtem Nicht-Antritt behält sich die Ligaleitung die Disqualifikation vor.

Kurzfristige Absagen sind nur in besonderen Ausnahmefällen möglich (Unfall, Notfall, höhere Gewalt).

13. Spieleranzahl und Aushilfen

In der Deutschen Dartliga gibt es **keine** Möglichkeit von **Aushilfen innerhalb eines Vereins**.

Die Liga arbeitet ohne Vereinsstruktur, daher entfällt die Option, Spieler zwischen Teams auszutauschen.

- Ein Team muss mit **mindestens 3 Spielern** antreten.
 - Tritt ein Team nur zu dritt an, geht in jedem Block eine Partie mit 0:2 Legs verloren.
 - Ein Antritt mit nur 2 Spielern ist nicht möglich. In diesem Fall empfehlen wir eine Verlegung.
-

14. Spielverlegung

Spielverlegungen sind **jederzeit** möglich!

Die durch die Ligaleitung angesetzten Spieltage sind Richtwerte.

Diese können mit Absprache der jeweiligen Gegner verlegt werden.

Die Verlegungen werden direkt im 3K-System beantragt und durch den Gegner bestätigt/abgelehnt.

Eine Verlegung des letzten Spieltages nach hinten ist nicht möglich.

Dauerhafte Änderung des Heimspieltags

Ein dauerhafter Wechsel des regelmäßigen Heimspieltags (z. B. von Montag auf Dienstag) gilt als Verlegung und muss für jedes betroffene Spiel **über 3K Darts als Verlegung beantragt** werden.

Die Verlegung wird nur wirksam, wenn sie vom jeweiligen Gegner akzeptiert wurde.

15. Spielmodus

Die Deutsche Dartliga bietet zwei Ligaformate an.

Classic-Liga

- 4 Einzel – 4 Einzel – 2 Doppel – 4 Einzel – 4 Einzel
- Insgesamt 18 Spiele pro Spieltag
- Alle Spiele werden im Modus 501 Double Out – Best of 5 Legs ausgetragen.
- Alle Begegnungen werden vollständig ausgespielt.

Starter-Liga

- 4 Einzel – 2 Doppel – 4 Einzel – 2 Doppel
- Insgesamt 12 Spiele pro Spieltag
- Alle Spiele werden im Modus 501 Double Out – Best of 5 Legs ausgetragen.
- Alle Begegnungen werden vollständig ausgespielt.

Die Starter-Liga dient als Einstieg in den Ligabetrieb und richtet sich insbesondere an neue Teams sowie Mannschaften mit wenig Ligaerfahrung. Die Classic-Liga bildet den regulären Ligabetrieb der Deutschen Dartliga.

16. Details zum Spielmodus

- Alle Spiele werden vollständig ausgespielt.
- Vor Spielbeginn gibt es 9 Pfeile (3 Aufnahmen) zum Einwerfen am jeweiligen Board.
- In den ungeraden Spielnummern hat das Heim-Team Anwurf, in den geraden Spielnummern das Gast-Team.
- Bei einem Decider entscheidet ein Bullwurf über den Anwurf.

Ausbullen (Bullwurf)

Ein Bullwurf entscheidet

- bei einem Decider-Leg (z. B. 5. Leg im Bo5) über den Anwurf,
- sowie bei einem Leg, das nach 60 Darts nicht beendet wurde.

Das Ausbullen gewinnt das Team, welches näher am Bull ist.

Der Spieler, der das Match/Leg begonnen hat, wirft als Erster auf das Bull.

Sind beide im Single- oder Rotbull, so wird erneut ausgebullt, diesmal in umgekehrter Reihenfolge.

So geht es weiter, bis ein Wurf die Entscheidung bringt.

Pausen

Spielpausen zwischen den Blöcken können individuell durch die TC´s festgelegt werden.

Die Gesamtdauer aller Pausen sollte maximal 30 Minuten betragen.

Blockreihenfolge

Die Blockreihenfolge (Starter: 4–2–4–2; Classic: 4–4–2–4–4) ist nach Möglichkeit einzuhalten, um den Ablauf nicht unnötig zu erschweren.

Innerhalb eines Blocks können Spiele parallel stattfinden.

17. Aufstellung

Starter-Liga

- **Keine festen Stammspieler-Positionen** (H1–H4 / G1–G4).
- **Aufstellung** erfolgt **frei** im Spielbericht.
- **Doppelungen** sind möglich und zulässig.
- Es gibt keine Auswechslungen, da pro Block frei neu aufgestellt werden kann.
- Ein Wechsel während eines bereits begonnenen Blocks ist nicht zulässig.

Classic-Liga

- **Feste Stammspieler-Aufstellung** (H1–H4 / G1–G4). *H = Heim – G = Gast
- Alle Einzel-Blöcke werden durch die Stammspieleraufstellung durch 3K **automatisch** befüllt
*der Doppelblock bleibt davon unberührt
- **Auswechslungen nur blockweise**, jeweils **vor Beginn eines Blocks** (keine Wechsel während laufender Legs/Matches).
- **Keine Wiedereinwechslung in den Einzeln:**
Ein ausgewechselter Spieler darf in **späteren Einzel-Blöcken** dieser Begegnung **nicht** erneut eingesetzt werden.
- **Doppelblock (Block 3): frei aufstellbar.**
Für den Doppel-Block gilt: es dürfen **vier beliebige, am Spieltag gemeldete** Spieler eingesetzt werden – auch solche, die zuvor in den Einzeln ausgewechselt wurden.
- **Dokumentation:** Alle Wechsel sind **vor Blockbeginn** dem Gegner mitzuteilen und **im Spielbericht** einzutragen.
- **Notfallregelung:** Muss ein Spieler unmittelbar vor Beginn einer Partie krankheits- oder unfallbedingt ersetzt werden, kann dies nach Absprache mit dem gegnerischen Team erfolgen. Die Änderung ist im Spielbericht zu dokumentieren.

Hinweis: Die Regel „keine Wiedereinwechslung“ betrifft ausschließlich die Einzel-Blöcke. Der Doppel-Block ist unabhängig davon frei aufstellbar.

Jeder Spieler darf maximal einen Einsatz pro Block haben!

18. Spielbericht

Der Spielbericht kann digital über 3K Darts oder alternativ mittels Papier-Spielbericht geführt werden.

Classic-Liga: feste Spieleraufstellung

- **Digital:** Aus der **Stammaufstellung (H1–H4 / G1–G4)** erzeugt 3K automatisch alle **Einzelpaarungen** im Spielbericht. **Wechsel sind nur vor Beginn des jeweiligen Blocks zulässig;** dabei kann eine **Stammposition** durch einen **gemeldeten Reservespieler (H5–H8 bzw. G5–G8)** ersetzt werden.
- **Manuell:** Die **Stammaufstellung** wird im Spielbericht festgehalten und in 3K entsprechend erfasst. Die Positionen **H1–H4/G1–G4** bleiben für die **gesamte Begegnung** gleich.
Beispiel: Spieler A steht auf **H1** und bleibt in allen Einzel-Blöcken auf **H1**.

Starter-Liga

- **Freie Aufstellung je Block,** keine festen Positionen – unabhängig davon, ob digital oder manuell erfasst wird.

Fristen (beide Ligen)

- **Heim-TC:** Eintragung/Freigabe in 3K **spätestens 2 Tage** nach dem Spieltag.
- **Gast-TC:** **Bestätigung/Ablehnung** in 3K **spätestens 1 Tag** nach Freigabe des Heim-TCs.

Beleg/Korrekturen: Der **Papier-Spielbericht** wird am Spieltag von **beiden TCs unterschrieben** und dient als **Nachweis** für mögliche Korrekturen (siehe **18.1**).

18.1 Korrekturen & Protest

- **Änderungen nach digitaler Doppel-Bestätigung** nur durch die **Ligaleitung**.
- **Erforderlich:** kurze **Mail beider TCs und Foto/Scan** des **unterschiedenen Papier-Spielberichts**.
- **Frist:** Einwände/Korrekturwunsch **innerhalb von 24 Stunden** nach Spielende.

19. 3K Darts

Die Deutsche Dartliga nutzt 3K Darts als offizielles Liga- und Verwaltungssystem.

Über 3K Darts werden unter anderem folgende Funktionen bereitgestellt:

- Verwaltung der Teams und Spieler
- Saisonmeldungen und Nachmeldungen
- Spielpläne und Tabellen
- Ergebniserfassung und Spielberichte
- Beantragung und Verwaltung von Spielverlegungen

Die Nutzung des Live-Scorers während eines Spieltags ist nicht verpflichtend. Ergebnisse können auch auf anderem Weg erfasst und anschließend in 3K Darts eingetragen werden.

Für alle Teamcaptains stellt die Deutsche Dartliga die erforderlichen Zugänge kostenlos zur Verfügung..

20. Callen / Schreiben

- **Besetzung:** Spieler, die gerade nicht spielen (auch Ersatzspieler). Die **TCs** sorgen dafür, dass jede Partie einen Caller/Schreiber hat.
 - **Neutralität & Verhalten:** unparteiisch, klare Ansage, **keine** unnötigen Bewegungen/Kommentare, **kein Coaching**.
 - **Sichtbarkeit:** aktuelle Spielstände/Restpunkte müssen **am Board gut sichtbar** geführt werden (Tafel oder App/Tablet).
 - **Aufgabe/Rolle:** Der Caller bzw. Schreiber zählt die erzielten Punkte, führt den Spielstand und unterstützt einen ordnungsgemäßen Ablauf der Partie.
 - **Unstimmigkeiten:** zunächst **am Board klären**; falls nötig **beide TCs** hinzuziehen. Entscheidung treffen, **Spiel fortsetzen**.
 - **Dokumentation:** kurz im **Papier-Spielbericht** vermerken bzw. bei Live-Erfassung als **Notiz im 3K-Spielbericht** (siehe 16).
 - **Reklamation:** nur in Ausnahmefällen, **innen 24 h** an die Ligaleitung mit Nachweis (Foto/Scan des Spielberichts).
 - **Check-Wege:** Funktionen mit **vorgeschlagenen Checkout-Routen** (z. B. in Scorer-Apps) sind **nicht zulässig**.
-

21. Saison

Eine Saison der Deutschen Dartliga beginnt in der Regel im **September** eines Jahres und läuft über einen Zeitraum von **ca. 8 bis 10 Monaten**.

Die genaue Dauer einer Saison kann abhängig von Staffelfgröße, Anzahl der teilnehmenden Mannschaften sowie möglichen Spielverlegungen variieren.

Ziel ist es, allen Teams ausreichend Zeit für die Austragung ihrer Spiele zu geben und gleichzeitig eine flexible, realistische Saisonplanung zu ermöglichen.

22. Ligaeinteilung und Staffelfgröße

Die Deutsche Dartliga wird in regionalen Staffeln ausgetragen. Die Staffelfplanung erfolgt nach Meldeschluss und orientiert sich insbesondere an folgenden Grundsätzen:

- möglichst kurze Fahrtwege
- faire und ausgeglichene Staffeln
- wirtschaftlich und organisatorisch sinnvolle Einteilungen
- möglichst viele spielfähige Staffeln

Eine Staffel kommt grundsätzlich ab vier gemeldeten Mannschaften zustande.

Die Anzahl der Mannschaften pro Staffel kann – abhängig von der jeweiligen Region und den eingegangenen Meldungen – variieren.

Ein Anspruch auf eine bestimmte Staffelfgröße, Region oder Ligaeinteilung besteht nicht.

Die endgültige Entscheidung über die Staffelfplanung trifft die Ligaleitung.

23. Spielplan

Der Spielplan wird nach Abschluss der Staffelfplanung erstellt und den Teams rechtzeitig vor Saisonbeginn zur Verfügung gestellt.

Bei der Erstellung des Spielplans werden unter anderem die Staffelfgröße, regionale Gegebenheiten sowie bekannte Besonderheiten der teilnehmenden Mannschaften berücksichtigt.

Ziel ist ein ausgewogener und möglichst reibungsloser Saisonverlauf. Spielverlegungen im gegenseitigen Einvernehmen der Teams bleiben hiervon unberührt.

24. Punkte & Tabelle

Das Punktesystem entspricht den Voreinstellungen der 2K Dart Software:

- Sieg = 2:0 Punkte
- Unentschieden = 1:1 Punkte
- Niederlage = 0:2 Punkte

Tabellensortierung

1. Punktedifferenz
2. Punkte positiv
3. Sets Differenz
4. Sets gewonnen
5. Leg Differenz
6. Legs gewonnen
7. Direkter Vergleich

25. Auf- und Abstieg

Die Deutsche Dartliga verfolgt ein flexibles Auf- und Abstiegssystem.

Grundsätzlich sollen erfolgreiche Mannschaften die Möglichkeit erhalten, in einer höheren Spielklasse anzutreten.

Die konkrete Ligaeinteilung jeder neuen Saison erfolgt jedoch immer auf Grundlage

- der Anzahl der gemeldeten Mannschaften,
- der regionalen Verteilung,
- einer möglichst ausgewogenen Staffelstruktur sowie
- organisatorischer Gesichtspunkte.

Meister und weitere sportlich erfolgreiche Mannschaften werden bei der Staffelplanung bevorzugt für einen Aufstieg berücksichtigt.

Ebenso können Mannschaften aufgrund der Staffelplanung oder auf eigenen Wunsch in einer anderen Liga oder Staffel eingeteilt werden, sofern dies dem Gesamtkonzept der Liga dient.

Ein Anspruch auf einen Auf- oder Abstieg besteht nicht.

26. Spielstätte

Die Spielstätte muss bei Bekanntgabe des Spieltages der Ligaleitung und dem Gast-Team mitgeteilt werden.

Spielstätten können auch private Räumlichkeiten sein.

Voraussetzungen:

- 2 spielbare Boards
- Beleuchtung mit mindestens 400 Lux
- Rauchfreier Spielbereich

27. Verstöße

Unsportliches Verhalten, Beleidigungen, mutwillige Beschädigungen, Drogen- oder übermäßiger Alkoholkonsum führen zu Sanktionen oder Sperren.

28. Alkohol / Drogen

Es ist darauf zu achten, dass sich der Alkoholkonsum in einem im Spielbetrieb vertretbaren Rahmen befindet.

Bei Ausfallerscheinungen aufgrund übermäßigem Alkoholkonsum ist der betreffende Spieler nicht mehr spielberechtigt und auszuschließen. Wenn in diesem Falle kein Ersatzspieler eingesetzt werden kann, so gehen die betreffenden Spiele zu Null gegen den betreffenden Spieler. Es wird **KEINE** Promillegrenze installiert.

Drogen in jeglicher Form sind in der Deutschen Dartliga **untersagt** und führen zu einer Sperre.

29. Sperre

Sollte ein Spieler aus verschiedenen Gründen gesperrt werden, so wird dieses durch die Ligaleitung den betreffenden Teams umgehend mitgeteilt. Innerhalb der ausgesprochenen Sperre ist der betroffene Spieler NICHT spielberechtigt.

Die Sperren werden im 2K System hinterlegt.

Wird dennoch ein gesperrter Spieler eingesetzt, so wird dieses Spiel zu Null gegen das Team gewertet, welches den gesperrten Spieler eingesetzt hat.

30. Schiedsrichter

Für die Spieltage werden keine externen Schiedsrichter zur Verfügung gestellt.

Die TC´s sind angehalten, den Spieltag fair und im Sinne des Sportes zu leiten und einen fairen Ablauf zu gewährleisten.

31. Kleidung

Ein ordentliches Auftreten wird erwartet.

Jogginghosen sind zu vermeiden. Sehr freizügige Kleidung (Hotpants, Miniröcke, Tanktops etc.) sind nicht erlaubt.

32. Liga-Abschluss / Meisterschaft

Der Abschluss der jeweiligen Saison der Deutschen Dartliga erfolgt nach Austragung aller regulären Ligaspiele.

Der genaue Zeitpunkt sowie die Form eines möglichen Saisonabschlusses (z. B. Finalevent, Meisterschaft oder Abschlussveranstaltung) werden rechtzeitig bekanntgegeben und richten sich nach dem tatsächlichen Saisonverlauf sowie der Anzahl der teilnehmenden Staffeln.

Ziel ist es, allen Teams einen fairen und sportlich sinnvollen Abschluss der Saison zu ermöglichen.

Ein Saisonabschluss findet in der Regel **nach Beendigung des Ligaspielbetriebs** statt.

33. Grundlegendes

- Darts dürfen nicht länger als 30,5 cm und nicht schwerer als 50 g sein.
 - Jeder Spieler darf die Höhe und Entfernung des Boards überprüfen.
 - Während eines Spiels herrscht Rauchverbot (gilt auch für E-Zigaretten).
 - Kein Mitführen oder Tragen diskriminierender Symbole oder Kleidung.
 - Spieler haben sich fair und sportlich zu verhalten.
 - Den aktiven Spielern ist es während einer laufenden Partie untersagt, Musik- oder Audiogeräte (MP3-Player, Discman, Smartphone mit Kopfhörern/In-Ears) zu tragen oder zu benutzen. **Ausnahme: medizinisch notwendige Hörgeräte.**
-

Änderungen und Ergänzungen dieses Regelwerks bleiben vorbehalten, sofern sie der organisatorischen Durchführung der Liga dienen.

Wir bitten alle Teams um ein faires und sportliches Miteinander.

Diese Liga soll Spaß bringen und den Dartsport sowie die Gemeinschaft fördern.